

ГРА "САЙМОН КАЖЕ"

"Саймон каже" - це весела і активна гра, яка допомагає розвивати уважність та швидкість реакції.

- Гра підходить для групи з 3 і більше дітей.



1. Вибір ведучого:

- Один гравець обирається бути ведучим і називається "Саймон".

2. Основні правила:

- Гравці стають перед ведучим.
- Ведучий (Саймон) дає команди гравцям, починаючи зі слів "**Саймон каже**" (наприклад, "**Саймон каже: підніміть руки**").
- Гравці повинні виконувати лише ті команди, які починаються зі слів "Саймон каже".
- Якщо ведучий дає команду без цих слів (наприклад, "*підніміть руки*"), гравці не повинні її виконувати.

3. Команди Саймона:

- Ведучий може давати різні команди, такі як:
 - "**Саймон каже: сядьте**"
 - "**Саймон каже: стрибайте на лівій/ праві нозі**"
 - "**Саймон каже: торкніться носа**"
 - "**Саймон каже: торкніться голови**"
 - "**Саймон каже: взятися за вуха**"
- Важливо змінювати команди швидко і час від часу давати команди без слів "Саймон каже", щоб заплутати гравців.

4. Вибування:

- Гравці, які помилково виконали команду без слів "Саймон каже" або не виконали правильну команду, вибувають з гри.
- Гра продовжується, поки не залишиться один гравець, який і стане переможцем.

5. Початок нового раунду:

- Переможець попереднього раунду може стати новим "Саймоном" у наступному раунді.
- Гра починається заново з новим ведучим.

Більше ігор, в які можна пограти з дітьми [на нашому сайті](#)



Відскануйте QR-код камерою телефона